

Chaque mèche de cheveux, chaque coup d'œil furtif, chaque petit mot secret qu'ils font passer de main en main en cours d'histoire constitue une invitation...

Une invitation à bien la leur mettre profond !

Ce n'est pas tant que la sorcellerie serve juste à faire chier les autres, enfin pas au départ.

C'est juste qu'une fois que vous vous y connaissez un peu en magie, il est difficile de ne pas remarquer à quel point tout ce petit monde est vulnérable et avec quelle facilité vous pouvez en faire ce que vous voulez.

Bien entendu, une Sorcière telle que vous sait se tenir. Elle reste aveugle à toutes ces sollicitations et ne prend pas plaisir à se venger ou à contrôler les autres. Non, une bonne Sorcière est au-dessus de toutes ces considérations.

Enfin, la plupart du temps...

DÉMON INTÉRIEUR

La patience et la subtilité, c'est fini. Vous êtes bien trop puissante pour tolérer leurs conneries un instant de plus. Maintenant, c'est direct une malédiction pour tous ceux qui vous manquent de respect. D'ailleurs, tous vos sortilèges ont des effets secondaires inattendus, et leur efficacité atteint un niveau qui vous met mal à l'aise. Oui, même vous. Pour échapper à votre démon intérieur, vous devez faire la paix et prouver votre bonne volonté à la personne que vous avez le plus blessée.

ACTION SEXUELLE

Après avoir couché avec quelqu'un, vous pouvez récupérer un fétiche lui appartenant. Il le sait, et cela ne lui pose aucun problème particulier.



La Sorcière

JOUER LA SORCIÈRE



Sombre et rancunière, la Sorcière aime les secrets et pratique les arts occultes. Elle attend son heure, condamnant en silence ceux qui l'entourent, jusqu'à ce qu'enfin se présente l'occasion d'utiliser la magie pour leur donner une bonne leçon ou pour commettre d'autres méfaits.

En choisissant ses caractéristiques, vous pouvez opter pour une Sorcière calculatrice et venimeuse (Glacial 2 et Ténébreux 1) ou séductrice, mais effrayante (Sexy 1 et Ténébreux 2). Dans tous les cas, elle sait se montrer patiente et n'agir que quand elle est au sommet de sa puissance. Il faut dire que son faible score d'Impulsif ne lui permet guère de réagir efficacement face à des menaces inattendues, à moins, bien sûr, qu'elle ne soit prête à voir ses yeux se teinter de rouge et à psalmodier dans des langues étranges.

La meilleure façon de garder le compte des ascendants et des fétiches est d'utiliser un symbole différent pour chacun. Étant donné que l'on vous a déjà suggéré d'utiliser des cercles pour les premiers, de petites étoiles ou des triangles feront parfaitement l'affaire pour les seconds. Quant aux objets eux-mêmes, c'est-à-dire la forme concrète que prennent ces fétiches, vous pouvez les noter dans les marges de votre livret ou sur des bouts de papier prévus à cet effet.

Si un personnage d'une autre mue coche l'action de Sorcière *Sorcellerie* mais pas *Fétiches*, le seul moyen pour lui de lancer une malédiction est justement de croiser le regard de sa cible et de psalmodier dans une langue étrange. Autant dire que cette approche est tout sauf subtile...

ACTIONS

Cochez *Fétiches* et *Sorcellerie*.

📖 Fétiches

Une partie de votre pouvoir vient de l'utilisation de fétiches, des objets que vous subtilisez et qui ont une forte signification personnelle pour leurs propriétaires. Ils comptent comme des ascendants.

📖 Sorcellerie

Vous pouvez lancer des malédictions. Choisissez-en deux que vous connaissez. Un tel maléfice nécessite de dépenser un fétiche au cours d'un rituel occulte, ou de croiser le regard de sa victime et de psalmodier dans une langue étrange. Faites ensuite un jet de Ténébreux. Sur 10 ou plus, le sortilège fonctionne et peut aisément être dissipé. Entre 7 et 9, il fonctionne, mais vous devez choisir une des options suivantes :

- ★ l'incantation vous inflige 1 dégât ;
- ★ la malédiction a d'étranges effets secondaires ;
- ★ vous succombez à votre démon intérieur.

📖 Magie transgressive

Si votre rituel transgresse les normes morales ou sexuelles de la communauté dans laquelle vous vivez, ajoutez +1 sur votre jet de *Sorcellerie*.

📖 Sanctuaire

Vous avez un lieu secret dans lequel vous pratiquez la sorcellerie. Ajoutez +1 sur tous les jets que vous faites dans cet endroit.

ASCENDANTS & FÉTICHES

IDENTITÉ

Choisissez un nom, une apparence, un regard et une origine.

NOM : Abrielle, Annalee, Cordelia, Darius, Evelyn, Gerard, Lucca, Merrill, Sabrina, Vanessa
APPARENCE : gracieuse, méticuleuse, prudente, sur les nerfs, timide
REGARD : calculateur, espiègle, mauvais, narquois, profond
ORIGINE : éveillée, formée par sa grand-mère, initiée aux rites païens, lectrice assidue, sur le Net

CARACTÉRISTIQUES

Choisissez une des colonnes

SEXY	-1	SEXY	1
GLACIAL	2	GLACIAL	-1
IMPULSIF	-1	IMPULSIF	-1
TÉNÉBREUX	1	TÉNÉBREUX	2

HISTOIRE PERSONNELLE

Vous commencez la partie avec deux fétiches. Décidez de leur nature et à qui ils appartiennent.

Quelqu'un vous a surpris en train de fouiller dans les affaires d'un de ses amis, mais n'a rien dit. Il gagne un ascendant sur vous.

PROGRESSIONS

- Ajoutez +1 à la caractéristique de votre choix.
- Cochez une action de Sorcière.
- Cochez toutes les malédictions restantes.
- Créez une nouvelle malédiction.
- Rajoutez une action de n'importe quelle mue.
- Rajoutez une action de n'importe quelle mue.
- Vous faites partie d'un **coven**.

DÉGÂTS

MALÉDICTIONS

Cochez-en deux.

📖 Entrave

Votre victime ne peut plus infliger de blessures physiques à qui que ce soit.

📖 Flétrissement

Votre victime perd tous ses cheveux. Ses dents commencent à tomber. Ses règles se déclenchent inopinément et sont abondantes. Sa peau devient jaunâtre et se couvre de pustules. Bref, peu importe les détails, ce n'est vraiment pas bon pour elle.

📖 Hurlemensonge

À chaque fois que votre victime essaie de mentir, elle entend une sonnerie qui lui vrille les tympans. Ainsi, les mensonges les plus grossiers peuvent aisément la forcer à s'accroupir et la désorienter. Les plus importants peuvent la blesser, voire endommager son cerveau.

📖 Illusion

Choisissez ce que votre victime voit partout, et ce peu importe où elle se rend : serpents et insectes, visages démoniaques, fausses prophéties ou sous-entendus imaginaires. Vous n'avez aucun contrôle sur la forme précise de ces illusions, ni sur la façon dont elles se manifestent.

📖 Œil des ténèbres

Vous entrez dans un sommeil profond, et commencez à voir le monde par les yeux de votre victime. Vous pouvez sentir ce qu'elle ressent, et la manière dont elle réagit à ce qu'elle voit.

CONDITIONS