

*Le monde est vaste et merveilleux. Mais il n'a pas encore compris à quel point vous êtes spéciale. Surtout quand on vous compare aux autres. Selon vos besoins, ils peuvent au pire vous servir de pantins et, au mieux, avoir le droit de vous admirer. Chaque artiste a besoin d'un public, après tout.*

## DÉMON INTÉRIEUR

C'est du spectacle qu'ils veulent ? Ça tombe bien ma chérie, vous êtes la meilleure dans le domaine ! Vos insultes sont si créatives que l'on dirait du Shakespeare, et vous balancez vos verres au visage des gens comme personne. Les *Real Housewives* n'ont qu'à bien se tenir ! Votre vie est une télé-réalité dont vous êtes la star. Détruisez tous ceux qui osent vous tenir tête et hurlez le fond de votre pensée à qui de droit. Personne n'a souffert autant que vous souffrez en ce moment, et vous voulez que tout le monde ne s'occupe que de vous et de vous remonter le moral. Vous échappez à votre démon intérieur quand vous assistez à une tragédie qui n'a pas de lien avec vos propres histoires, ou quand vous écoutez volontairement les problèmes de quelqu'un d'autre.

## ACTION SEXUELLE

Quand vous couchez avec quelqu'un, cette personne doit noter sur un bout de papier si vous êtes la Belle ou la Bête. Si vous devinez ce qu'elle a écrit, gagnez 1 point d'expérience. Sinon, elle gagne 2 ascendants sur vous.



*La Vila*

## JOUER LA VILA



Théâtrale, hautaine, sensuelle et manipulatrice, la Vila aspire à devenir une star de la télévision et a suffisamment d'influence pour se donner les moyens de réussir. Dans un monde où l'on recherche la célébrité pour la célébrité, voire où on la fabrique, la Vila ne demande qu'à se transformer en bien de consommation. Et tant pis si, pour atteindre le sommet, il faut écraser ses rivaux, couper les ponts avec certains de ses amis ou marcher sur leurs cadavres. La Vila a beau être tout sauf la gentillesse incarnée, elle est toutefois consciente que si elle se fâche avec tout le monde, il n'y aura plus personne avec qui se réjouir si elle réussit. Ou plutôt, quand elle aura réussi. Pour elle, il n'y a pas d'autre option.

Avec un égoïsme à toute épreuve et un score de Glacial de 2 quoi qu'il arrive, vos piques acerbes vous permettront de prendre le dessus sur quiconque se mettra en travers de votre route. Vous pouvez compenser cette agressivité par un côté plus avenant (Sexy 1) ou décider au contraire de surenchérir quand le besoin s'en fait sentir, voire de péter un câble et de partir en claquant la porte (Impulsif 1).

Il faut cependant garder en tête que si la Vila en fait beaucoup trop et est difficile à vivre, cela ne devrait jamais être le cas de la personne qui la joue. Assurez-vous de respecter les limites des autres joueurs et de ne pas monopoliser la parole. La Vila voudra être au centre de toutes les scènes, mais il existe d'autres personnages principaux, et il faudra donc que vous discutiez avec la MC et le reste de la table pour vous assurer que ce ne soit pas le cas à chaque fois. Tout le monde a le droit de prendre de très mauvaises décisions, après tout.

## ACTIONS

Choisissez trois des actions suivantes.

### ◇ **Beaucoup trop d'infos !**

Une fois que vous avez succombé à votre démon intérieur, vous ne pouvez pas gagner de nouvelles conditions jusqu'à ce que vous lui échappiez.

### ◇ **C'est à vous ?**

Infligez un dégât supplémentaire lorsque vous utilisez un objet qu'un autre personnage chérit ou qui n'est pas conçu pour être utilisé de façon violente.

### ◇ **C'est moi la victime, ici !**

Lorsqu'un personnage vous *tente pour vous faire faire ce qu'il veut* et que vous refusez, vous vous donnez mutuellement une condition.

### ◇ **Déso, pas déso !**

Ajoutez +1 à votre score de Glacial (sans dépasser +3).

### ◇ **Je suis une star !**

La première fois que vous ratez un jet lors d'une scène donnée, effacez une condition.

### ◇ **Sale porc !**

Quand quelqu'un réussit à vous *allumer*, gagnez +1 sur votre prochain jet pour le *rembarrer* ou pour le *fuir*.

### ◇ **Tu m'as bloquée ?**

Lorsque vous *rembarrez* quelqu'un en utilisant la technologie ou les réseaux sociaux, ajoutez +1 sur votre jet.

## IDENTITÉ

Choisissez un nom, une apparence, un regard et une origine.

**NOM** : Abelard, Beata, Cordelia, David, Henry, Lene, Maximilian, Olivia, Persephone, Sanjay, Veruca, Yvonne

**APPARENCE** : haute couture, impérieuse, maquillée à la perfection, tout simplement meilleure que la vôtre, tronche de garce blasée

**REGARD** : belliqueux, cruel, égoïste, envieux, exaspéré

**ORIGINE** : arnaqueuse de fonds fiduciaires, coincée dans les limbes, *drama queen*, millénaire aigrie, vantarde

## CARACTÉRISTIQUES

Choisissez une des colonnes

SEXY	1	SEXY	-1
GLACIAL	2	GLACIAL	2
IMPULSIF	-1	IMPULSIF	1
TÉNÉBREUX	-1	TÉNÉBREUX	-1

## HISTOIRE PERSONNELLE

Vous avez lancé le contenu de votre verre au visage de quelqu'un. Vous gagnez un ascendant sur lui et il gagne un ascendant sur vous.

Quelqu'un alimente votre *drama*. Vous gagnez un ascendant sur lui et il gagne un ascendant sur vous.

DÉGÂTS

## PROGRESSIONS

- Ajoutez +1 à la caractéristique de votre choix.
- Cochez une action de Vila.
- Cochez une action de Vila.
- Rajoutez une action de n'importe quelle mue.
- Rajoutez une action de n'importe quelle mue.
- Vous avez réuni une **nuée de sycophantes**.

## ASCENDANTS & CONDITIONS