

Est-ce que l'on peut acheter le bonheur ? Certains disent que ce n'est pas possible. Pourtant, vous avez un don pour obtenir quelque chose qui s'en rapproche suffisamment en échange d'une petite dose de souffrance. C'est juste qu'il est bien plus amusant d'acheter ce bonheur avec la souffrance de quelqu'un d'autre. Peut-être que laisser éclater même une infime fraction de votre angoisse et de votre colère va vous aider à vous sentir mieux, au moins pour quelques instants. Parfois, ce sont ces brefs instants qui font que la vie vaut le coup d'être vécue. Parfois, ce sont eux qui ont les conséquences les plus sombres. Dans un cas comme dans l'autre, votre boulot, c'est de vous assurer que les autres payent.

DÉMON INTÉRIEUR

La violence entraîne la violence. Vous aussi. Chaque manque de respect à votre égard doit entraîner la réponse la plus primaire qui soit. Réagissez aux insultes comme si elles vous avaient réellement blessé et ripostez de la façon qui fera le plus souffrir celui qui les a proférées. S'il ne fait pas machine arrière ou ne s'écrase pas comme il devrait, c'est qu'il est temps de frapper aussi fort que vous le pouvez. Vous échappez à votre démon intérieur quand vous avez provoqué un combat que vous ne pouvez pas gagner, ou quand vous blessez méchamment quelqu'un devant une figure d'autorité.

ACTION SEXUELLE

Quand vous couchez avec quelqu'un, révélez-lui un secret vous concernant et gagnez 1 point d'expérience.



Le Tengu

JOUER LE TENGU



Sauvage, en colère, écorché vif et pas du genre à retenir ses coups, le Tengu est ce mauvais garçon ou cette mauvaise fille dont on parle avec tant de regrets. C'est ce marginal qui a toujours une cigarette au bec, bien plus de bleus que de discernement et un comportement arrogant qui fait sortir tout le monde de ses gonds. Cette attitude peut aussi bien tourner à son avantage que le desservir, notamment quand elle amène les autres à croire qu'ils peuvent le changer ou qu'elle les attire comme un aimant.

Vous pouvez donner l'impression que vous êtes une personne distante et calme (Glacial 2 et Impulsif 1) ou troublée et dangereuse (Impulsif 2 et Ténébreux 1). Mais, comme l'indique votre faible score de Sexy, vous avez du mal à exprimer vos émotions. Autrement dit, vous n'avez aucune difficulté à régler vos problèmes vous-même lorsque le besoin s'en fait sentir, mais l'idée même de vider votre sac vous dégoûte.

À l'instar de l'Âme damnée ou de la Goule, le Tengu a tout d'un méchant en puissance. Aussi, lorsque vous créez votre personnage, rappelez-vous que c'est un adolescent comme les autres et qu'il a lui aussi très envie d'appartenir à un groupe. Les hématomes et les fanfaronnades sont juste sa façon de se cacher. Après tout, il met autant d'énergie que n'importe qui à défendre ses amis, voire davantage vu qu'il en a moins que la moyenne. Alors, évitez le cliché du méchant qui fait rouler sa moustache entre ses doigts pendant que le monde tombe en ruine. Ne fondez que sur ceux qui le méritent et souvenez-vous que l'on ne peut pas voler en formation lorsque l'on est tout seul.

ACTIONS

Cochez *Le bon apôtre* et *Tempétueux*, puis une des actions suivantes.

✘ Le bon apôtre

Lorsqu'un personnage vous confie un secret, il gagne un ascendant sur vous.

✘ Tempétueux

Ajoutez +1 sur tous les jets visant à faire violemment dégénérer une situation.

✘ Chercher les ennuis

Quand vous vous immiscez dans un conflit qui ne vous concerne pas, gagnez 1 point d'expérience.

✘ Fier de mes cicatrices

Vous pouvez dépenser un ascendant sur quelqu'un pour réduire de 1 les dégâts qu'il vous inflige.

✘ La beauté des ténèbres

Quand vous aidez un personnage à se débarasser d'une condition, vous pouvez lui poser une des questions suivantes et il doit y répondre sincèrement :

- * Quel était le pire moment de ta vie ?
- * Qu'est-ce que tu détestes le plus au monde ?
- * Quel est ton plus grand regret ?

✘ Personne ne t'a rien demandé !

Quand vous prenez le parti de quelqu'un dans une dispute, vous gagnez un ascendant sur lui et il gagne un ascendant sur son adversaire.

IDENTITÉ

Choisissez un nom, une apparence, un regard et une origine.

NOM : Bliss, Chakor, Eustace, Faith, Ichigo, Jax, Khia, Michiko, Napoleon, Riley, Vickie

APPARENCE : bâtard blindé de pognon, colérique, couvert de badges de groupes de musique, couvert de suçons, fait la gueule

REGARD : brutal, cocard, pénétrant, sournois, vide

ORIGINE : descendu d'une montagne, égocentrique, en veut à la terre entière, mauvaise graine, sans cœur

CARACTÉRISTIQUES

Choisissez une des colonnes

SEXY	-1	SEXY	-1
GLACIAL	2	GLACIAL	-1
IMPULSIF	1	IMPULSIF	2
TÉNÉBREUX	-1	TÉNÉBREUX	1

HISTOIRE PERSONNELLE

Quelqu'un cherche la merde et pourrait bien avoir réussi à la trouver. Gagnez un ascendant sur lui. Il en gagne 2 sur vous.

Quelqu'un a essayé de vous insulter, et cela vous a bien fait rire. Gagnez 2 ascendants sur lui. Il en gagne un sur vous.

DÉGÂTS

PROGRESSIONS

- Ajoutez +1 à la caractéristique de votre choix.
- Cochez une action de Tengu.
- Cochez une action de Tengu.
- Rajoutez une action de n'importe quelle mue.
- Rajoutez une action de n'importe quelle mue.
- Vous connaissez de **vrais durs**.

ASCENDANTS & CONDITIONS