

Leur amour vous inspire, leur enthousiasme vous nourrit, leurs rêves vous donnent de la force. Il faut dire que contrôler leurs émotions en prononçant juste quelques mots a tout d'une drogue. En tout cas, vous y êtes franchement accro.

Qu'il s'agisse de simples murmures échangés en passant ou de mélodies balancées à plein volume, vous êtes impressionnée par le pouvoir qui se cache derrière votre voix.

Avec un peu de chance, le monde partagera bientôt votre avis.

DÉMON INTÉRIEUR

Montrez-leur ce qui se trouve au plus profond de leur âme, taillez-les en pièces et laissez-les agoniser. Vous voulez que tout le monde se noie dans son désespoir. Vous comptez les y aider en trouvant ce qui les fait se sentir les plus vulnérables, et vous en inspirer afin de créer des œuvres d'art aussi brutales que terrifiantes. Vous calomniez et diffamez, et faites partir leur vie en vrille tandis que vous les harcelez sans relâche. Vous échappez à votre démon intérieur lorsque vous réussissez à les amener à se faire du mal ou qu'ils vous tiennent tête.

ACTION SEXUELLE

Révélez si vous considérez votre partenaire comme un de vos admirateurs ou comme votre égal. Dans le premier cas, il gagne un ascendant sur vous. Dans le cas contraire, vous gagnez un ascendant sur lui.



La Sirène

JOUER LA SIRÈNE



Séduisante, charmeuse, trop gâtée et constamment en recherche d'attention, la Sirène est une diva en devenir dont on ne peut ignorer la voix. Cependant, l'origine de son pouvoir n'a pas à se limiter au chant, ni même à la musique d'une façon générale. Elle peut tout aussi bien s'illustrer par son aisance oratoire, ses performances au sein de l'équipe de débat, dans des pièces radiophoniques, comme comédienne de doublage ou même en remixant les morceaux d'autres personnes. Dans tous les cas, elle se sert de sa voix pour communiquer les émotions qui s'accumulent en elle, comme la confusion ou l'émerveillement qu'elle ressent vis-à-vis du monde qui l'entoure.

Votre choix de caractéristiques se fait entre les deux faces d'une même pièce : préférez-vous être exotique et attirante (Sexy 2 et Glacial 1), ou théâtrale et désagréable (Sexy 1 et Glacial 2) ? Quoi qu'il en soit, avec des scores toujours faibles en Impulsif et Ténébreux, vous n'êtes guère douée pour gérer vos problèmes vous-même. Le plus souvent, des amis ou des fans s'en chargent pour vous.

ACTIONS

Cochez *Mélodie obsédante*, puis deux des actions suivantes.

Mélodie obsédante

Quand vous donnez une représentation en public, faites un jet de *Sexy*. Sur 10 ou plus, choisissez trois options dans la liste suivante.

Entre 7 et 9, n'en choisissez qu'une seule :

- * un membre du public vous donne un cadeau ;
- * un membre du public vous donne un ascendant ;
- * le public amène la personne de votre choix jusqu'à vous ;
- * le public se dirige vers le lieu que vous lui indiquez après la représentation ;
- * le public retrouve sa petite vie ennuyeuse une fois la représentation finie.

Caprice de diva

Quand vous réussissez à *rembarrer* quelqu'un, vous pouvez choisir une option supplémentaire dans la liste : votre cible gagne 1 point d'expérience si elle vous donne ce que vous voulez.

ASCENDANTS & CONDITIONS

IDENTITÉ

Choisissez un nom, une apparence, un regard et une origine.

NOM : Aurelia, Brian, David, Fatima, India, Jerry, Latrice, Melora, Reina, Toki, Zola

APPARENCE : artiste, charismatique, glamour et vêtue de soie, magistrale, maquillée et coiffée comme jamais

REGARD : clair, doux, dur, émouvant, larmoyant

ORIGINE : âme de rossignol, cœur de la vie musicale, s'entraîne sans relâche, sirène échouée sur la terre ferme, talentueuse

CARACTÉRISTIQUES

Choisissez une des colonnes

SEXY	2	SEXY	1
GLACIAL	1	GLACIAL	2
IMPULSIF	-1	IMPULSIF	-1
TÉNÉBREUX	-1	TÉNÉBREUX	-1

HISTOIRE PERSONNELLE

Quelqu'un fait partie de vos fans les plus dévoués. Gagnez 2 ascendants sur lui.

Qui vous inspire lors de vos prestations ?
Donnez-lui 2 ascendants.

DÉGÂTS

ACTIONS (SUITE)

Côte rocheuse

Quand vous parvenez à convaincre quelqu'un de détruire quelque chose de matériel ou d'intangible, gagnez 1 point d'expérience.

Désolé de t'interrompre, mais...

Quand vous réussissez à *rembarrer* une personne, elle subit un malus de -1 sur tous ses jets contre vous jusqu'à ce qu'elle réussisse un jet de *Garder son sang-froid*.

Intoxication

Ajoutez +1 sur vos jets de *Mélodie obsédante* lorsque vous vous produisez par l'intermédiaire d'un enregistrement ou d'une émission (podcast, TV, radio, etc.).

L'attrape-cœurs

Lorsque vous *tentez un personnage pour lui faire faire ce que vous voulez*, il pensera que c'était son idée à partir du début de la prochaine scène.

Présence scénique

Ajoutez +1 à votre score de *Sexy* (sans dépasser +3).

PROGRESSIONS

- Ajoutez +1 à la caractéristique de votre choix.
- Cochez une action de Sirène.
- Cochez une action de Sirène.
- Rajoutez une action de n'importe quelle mue.
- Rajoutez une action de n'importe quelle mue.
- Votre **chorale discordante de secours** est arrivée.