

Ce qui vous différencie ? Le remarquent-ils seulement ? Après tout, vous êtes pratiquement comme eux. Ou du moins, vous leur ressemblez tellement que cela ne devrait avoir aucune importance. Et pourtant, ils ne semblent avoir rien d'autre à vous offrir que leur rejet. Ils ne doivent même pas se rendre compte de votre véritable nature.

Tant pis pour eux : s'ils ne peuvent pas vous accepter, ils peuvent probablement vous craindre. Vous avez bien suffisamment plongé votre regard dans l'abîme, il est désormais temps que ce soit lui qui regarde en vous. Et croyez-moi, ce qu'il s'apprête à voir va le faire trembler de peur !

DÉMON INTÉRIEUR

La haine est votre meilleure alliée. Déchaînez tous les enfers de Dante sur ceux qui vous entourent. Écrasez les faibles et forcez les forts à plier le genou. Ne laissez pas passer la moindre tentative de vous rabaisser, et répondez-y avec la plus grande démonstration de force dont vous êtes capable. Vous échappez à votre démon intérieur lorsque vous amenez quelqu'un à sérieusement douter de lui-même ou quand une personne que vous détestez admet qu'elle a peur de vous.

ACTION SEXUELLE

Quand vous partagez un moment d'intimité avec une personne qui vous aime, gagnez 1 point d'expérience. Elle gagne également 1 point d'expérience si vous l'aimez.



JOUER LE FOMOIRE



Rejeté, terrifiant, puissant et inflexible, le Fomoire sait que le monde aurait été plus juste sous son règne, mais que l'on a préféré l'en tenir écarté. Qu'il soit marginalisé depuis sa naissance ou que le destin ait fini par lui jouer un mauvais tour, il est incapable de s'intégrer totalement au reste de la société. Peut-être est-ce dû à son apparence physique ou à une aura surnaturelle qui met mal à l'aise même ceux qui ignorent sa véritable nature, mais chaque Fomoire porte en lui un je-ne-sais-quoi qui altère la façon dont les autres le perçoivent. Et, comme on peut s'y attendre, être constamment confronté à leurs réactions a également changé la manière dont le Fomoire perçoit les autres.

Plus que votre propre apparence, votre faible score en Sexy reflète surtout la façon dont les autres traitent ceux qui sont différents. Face à cette adversité, vous pouvez avoir appris à tenir tête avec confiance et autorité (Glacial 2 et Impulsif 1), ou à vous recentrer sur vous-même et à faire vôtres les espaces plus discrets en marge de la société (Glacial 1, Impulsif 1 et Ténébreux 0). Dans tous les cas, vos caractéristiques et vos actions font de vous une force avec laquelle il va falloir apprendre à compter.

Le Fomoire

ACTIONS

Choisissez deux des actions suivantes.

🔥 Élevé dans les cendres

Vous êtes immunisé aux dégâts causés par le feu ou la fumée.

🔥 Les dragons ne me font pas peur

Quand vous obtenez entre 7 et 9 sur un jet de *Garder son sang-froid* et que vous choisissez de ne pas renoncer, un autre personnage présent dans la scène gagne la condition *terrifié*.

🔥 L'Œil de Balor

Vous pouvez lancer des malédictions sur autrui. Choisissez si vous voulez que votre cible soit suivie par le mauvais temps, se flétrisse ou tombe malade, puis faites un jet d'*Impulsif*. Sur 10 ou plus, votre malédiction frappe votre cible au moment qui l'arrange le moins. Entre 7 et 9, elle se déclenche immédiatement et il ne fait aucun doute que vous en êtes à l'origine. En cas d'échec, rien ne se passe mais vous gagnez la condition *enragé*.

🔥 Mieux vaut régner sur des cendres

Quand vous ripostez avec une force disproportionnée ou superflue, gagnez la condition *enragé* et faites 1 dégât supplémentaire ou gagnez un ascendant sur un personnage, selon ce qui est le plus approprié.

🔥 Moralité défaillante

Vous pouvez dépenser un ascendant pour ajouter +2 au lieu de +1 sur votre jet pour *rembarer*.

🔥 Mordre plutôt qu'aboyer

Si vous avez la condition *enragé*, vous pouvez montrer que vous l'utilisez à votre avantage pour gagner +1 sur vos jets de *Cogner* ou de *Rembarer*.

IDENTITÉ

Choisissez un nom, une apparence, un regard et une origine.

NOM : Bertrand, Dante, Erin, Eunice, Grace, Jakob, Lugh, Mallory, Orpheus, Scott, Tytos, Ursula

APPARENCE : anomalie congénitale évidente, classique, parure mangée par les mites, prête à exploser, recouverte de cicatrices

REGARD : au bord des larmes, aveugle, cocard, injecté de sang, myope

ORIGINE : infecté par la grandeur, maudit, petit dernier d'une longue lignée, rejeton d'une force primordiale, sur le point d'entrer dans l'histoire

CARACTÉRISTIQUES

Choisissez une des colonnes

SEXY	-1	SEXY	-1
GLACIAL	2	GLACIAL	1
IMPULSIF	1	IMPULSIF	1
TÉNÉBREUX	-1	TÉNÉBREUX	0

HISTOIRE PERSONNELLE

Un ami rit avec vous, et non de vous. Donnez-lui 2 ascendants et prenez-en 2 sur lui.

Quelqu'un vous a critiqué. Donnez 2 ascendants à cette personne.

DÉGÂTS

PROGRESSIONS

- Ajoutez +1 à la caractéristique de votre choix.
- Cochez une action de Fomoire.
- Cochez une action de Fomoire.
- Rajoutez une action de n'importe quelle mue.
- Rajoutez une action de n'importe quelle mue.
- Vous héritez de **sinistres serviteurs**.

ASCENDANTS & CONDITIONS