

Les gens vous couvrent d'attentions. Ils veulent être à votre place. Ils ont envie que vous ayez envie d'eux, que vous sortiez avec eux ou même d'être juste vus avec vous. C'est comme si vous faisiez fructifier votre popularité : plus vous avez d'amis, plus de nouvelles personnes ont envie de le devenir. Et le pire, c'est que c'est si facile !

Mais vous ne pouvez vous empêcher de vous demander ce que vaut leur amitié s'ils sont vraiment si pressés de vous en faire cadeau ? Et quand est-ce que tout cela va s'arrêter ?

Après tout, plus votre réussite sera éclatante, plus vous aurez à perdre et plus vous aurez besoin de jalousement protéger votre capital de tous ces flatteurs qui vous abandonneront à la première difficulté, ces menteurs et ces voleurs.

DÉMON INTÉRIEUR

Ils ne vous aiment pas. Pas tel que vous êtes en réalité. Repoussez-les donc, repoussez tout le monde, afin de les tester pour voir s'ils ont vraiment besoin de vous. Ceux qui vous laissent tomber n'en valaient pas la peine ! Continuez à broyer vos relations jusqu'à ce que vous en détruisiez définitivement une qui comptait réellement pour vous, ou que quelqu'un admette qu'il aime sincèrement un aspect de votre personnalité.

ACTION SEXUELLE

Quand vous couchez avec quelqu'un, votre partenaire gagne un ascendant sur vous. S'il en parle à quelqu'un d'autre, gagnez 1 point d'expérience.



Le Dragon

JOUER LE DRAGON



Tentateur, séducteur et populaire, le Dragon a un besoin permanent de l'attention des autres, et peu importe que ces derniers soient bien intentionnés ou pas. Il est tout à fait capable de tirer son épingle du jeu dans la plupart des situations sociales, que ce soit par la force qui émane de sa personnalité ou par une sorte d'intuition qui lui permet de savoir comment se comporter. Cependant, si la plupart des gens l'apprécient et lui font spontanément confiance, il sait que tout dépend de sa réputation et qu'il a intérêt à surveiller les conditions qu'on lui inflige s'il ne veut pas tout perdre.

Vous pouvez être au centre de l'attention parce que vous êtes charmant et prêtez une attention particulière aux détails (Sexy 1 et Ténébreux 2), ou grâce à votre beauté et à votre force (Sexy 2 et Impulsif 1). Avec un faible score de Glacial, vous avez tendance à être facilement influencé par les autres, et n'avez pas l'habitude de devoir résister à un examen minutieux sans broncher. Rares sont les actions du Dragon à être ouvertement surnaturelles, et on peut même imaginer que *Je suis la fureur* ne soit rien d'autre qu'une sorte de cri de guerre lancé avant de frapper quelqu'un.

Parmi ses autres actions, *Prêter la brosse à reluire* fait de vous le pote idéal. *Retour en grâce* est très utile pour vous assurer que les personnages principaux se démènent pour préserver votre *splendeur draconique*. *Écailles de caméléon* vous permet de vous créer un entourage de personnages secondaires à même de s'occuper d'éventuelles menaces ou de montrer à tous l'étendue de votre influence.

Même si cette action ne vous permet pas de tout faire ou de tout réussir en mode automatique, *Que l'on m'amène la princesse* devrait néanmoins considérablement vous faciliter la vie. Elle a néanmoins des limites et vous devrez probablement en discuter avec la MC.

ACTIONS

Cochez *Splendeur draconique*, puis une des actions suivantes.

☀ **Splendeur draconique**

Tant qu'aucune condition ne vous rend moins populaire ou moins tendance, les autres personnages principaux enlèvent 1 sur les jets pour vous blesser et les réactions de MC ne permettent plus aux personnages secondaires de vous faire du mal.

☀ **Écailles de caméléon**

Quand c'est la première fois durant la scène en cours que vous réussissez à *tenter un personnage secondaire pour lui faire faire ce que vous voulez*, gagnez 1 point d'expérience.

☀ **Je suis la fureur**

Vous pouvez souffler une substance mortelle telle que le feu ou l'acide, ou rugir avec une force terrible. Utilisez l'action *Cogner* et infligez 1 dégât supplémentaire.

☀ **Prêter la brosse à reluire**

Quand vous présentez un personnage à quelqu'un d'important, faites un jet de Ténébreux. Sur 10 ou plus, vous gagnez un ascendant sur le premier, qui gagne lui-même un ascendant sur la personne à qui vous l'avez présenté. Entre 7 et 9, il gagne simplement un ascendant sur cette dernière.

IDENTITÉ

Choisissez un nom, une apparence, un regard et une origine.

NOM : Aiko, Celia, Daiki, Juli, Kei, Merov, Minako, Ruee, Sisko, Umiko

APPARENCE : amicale, avant-gardiste, bien nourrie, magnifique mais accessible, têtue

REGARD : intense, nacré, sensible, sensuel, vert émeraude

ORIGINE : a trouvé une perle magique, descendant d'une vieille lignée, le meilleur ami de tout le monde, né d'un œuf, trop cool pour traîner sur les bancs de l'école

CARACTÉRISTIQUES

Choisissez une des colonnes

SEXY	2	SEXY	1
GLACIAL	-1	GLACIAL	-1
IMPULSIF	1	IMPULSIF	-1
TÉNÉBREUX	-1	TÉNÉBREUX	2

HISTOIRE PERSONNELLE

Vous avez un meilleur ami ou un *crush*.
Donnez-lui 2 ascendants.

Les gens veulent juste être vus en votre compagnie. Chaque personnage principal vous donne un ascendant.

DÉGÂTS

ACTIONS (SUITE)

☀ **Que l'on m'amène la princesse**

Lorsque vous parlez, les gens vous écoutent. Formulez une demande raisonnable concernant un objet ou l'attention de quelqu'un, et vous l'obtiendrez au plus tard lors de la prochaine scène.

☀ **Retour en grâce**

Quand un personnage principal vous aide à vous débarrasser d'une condition, vous gagnez un ascendant sur lui. Il gagne 1 point d'expérience.

PROGRESSIONS

- Ajoutez +1 à la caractéristique de votre choix.
- Cochez une action de Dragon.
- Cochez une action de Dragon.
- Rajoutez une action de n'importe quelle mue.
- Rajoutez une action de n'importe quelle mue.
- Gagnez une **cour prisonnière de votre personnalité**.

ASCENDANTS & CONDITIONS