

Ce monde cache un secret. Vous en avez été témoin et êtes prête à le partager avec qui veut l'entendre, mais la plupart des gens ne semblent pas vous croire. Pourtant, vous savez qu'il existe des créatures magnifiques qui se terrent dans ses recoins les plus sombres, et que nous avons construit nos mythes et nos légendes pour les maintenir à l'écart. Il vous suffit de trouver la porte derrière laquelle elles sont enfermées. Heureusement pour vous, on vous a donné un passe-partout.

DÉMON INTÉRIEUR

Vous en avez assez de votre vie de mortelle. Elle ne vous suffit plus. Vous voulez quelque chose de plus, de mieux, ou juste de différent. Saisissez chaque occasion de passer du temps avec les geeks, les gens qui sortent du lot et autres monstres de foire, et ce au prix de toute autre considération. Faire une virée en enfer, prendre un escalier en colimaçon jusqu'à rencontrer les dieux, rien ne vous est impossible. Laissez pourrir sur place toutes vos obligations futiles et ennuyeuses, et encouragez vos amis à faire de même. Vous échappez à votre démon intérieur quand vos aspirations vous ont mise en danger de mort ou que vous comprenez à quel point votre volonté d'ignorer vos problèmes provoque des dégâts autour de vous.

ACTION SEXUELLE

Quand vous couchez avec quelqu'un, vous voyez tout ce qu'il y a de plus merveilleux et de plus terrifiant dans son monde d'origine. Ajoutez 1 sur votre prochain jet pour vous y rendre ou le contempler.



La Détraquante

JOUER LA DÉTRAQUANTE



Rusée, rêveuse, héroïque et rafraîchissante, la Détraquante se distingue par sa curiosité et ses folles aspirations. L'idée de devoir passer les prochaines années à se rendre tous les jours au travail en tailler l'effraie bien plus que de se faire dévorer par une araignée géante. Il faut dire qu'elle a de l'intuition à revendre et une chance si insolente qu'elle peut même survivre dans le plus dangereux des mondes parallèles. Malheureusement, ce n'est pas forcément le cas de ceux qui l'y suivent...

Vous pouvez être séduisante et imprévisible (Sexy 2 et Ténébreux 1) ou une héroïne incomprise dont les pouvoirs s'apprêtent à éclater au grand jour (Impulsif 1 et Ténébreux 2). Dans tous les cas, votre faible score de Glacial signifie que vous êtes tout sauf distante et blasée.

Les actions telles que *Fascination Street*, *La chatière de Cheshire* et *Pique-nique à Innsmouth* vous offrent la possibilité de vous en sortir sans trop de dommages, même quand vous vous retrouvez dans les situations les plus étranges. *De bons présages* et *De l'autre côté du miroir* vous permettent d'ailleurs de rejoindre les festivités par vous-même si elles ne viennent pas à vous spontanément. Enfin, *Le secret de Terabithia* vous encourage à entraîner les autres avec vous dans l'aventure, qu'ils y soient prêts ou non. Mais rappelez-vous bien une chose : vous pouvez conduire les autres *de l'autre côté du miroir*, au moins tant qu'ils acceptent de vous tenir par la main, mais ils ne peuvent pas vous suivre lorsque vous utilisez *La chatière de Cheshire*. Disons simplement que vous êtes beaucoup plus douée pour mettre vos amis dans une situation périlleuse que pour les en sortir.

De l'autre côté du miroir vous demande d'imaginer des mondes secrets à explorer. Discutez de l'endroit où vous aimeriez aller avec la MC et l'ensemble du groupe. Il peut s'agir d'un accès secret au pré carré d'un autre personnage principal, comme le royaume des Fées ou la dimension personnelle du bienfaiteur démoniaque de l'Âme damnée. Mais cette action peut aussi être l'occasion d'ajouter votre petit grain de folie à la campagne.

ACTIONS

Choisissez deux des actions suivantes.

De bons présages

Quand vous *contemplez l'Abysse* et obtenez un résultat de 10 ou plus, vous pouvez tout de même choisir d'avoir des visions confuses et angoissantes, mais de les partager avec une autre personne présente dans la scène.

De l'autre côté du miroir

Si vous souhaitez vous rendre dans un monde surnaturel, comme celui des morts, le royaume des Fées ou même une dimension parallèle, faites un jet de Ténébreux. Sur 10 ou plus, votre trajet se passe raisonnablement bien et vous pouvez revenir sans trop de difficultés. Entre 7 et 9, choisissez une des options suivantes :

- * vous allez devoir trouver un autre chemin pour rentrer ;
- * quelque chose s'échappe et pénètre dans notre monde ;
- * vous succombez à votre démon intérieur.

Fascination Street

Lorsqu'un autre personnage *contemple l'Abysse* pour obtenir des informations vous concernant, il doit vous regarder dans les yeux, ou enlever 1 à son jet.

IDENTITÉ

Choisissez un nom, une apparence, un regard et une origine.

NOM : Alice, Billy, Claudia, Donald, Ellie, Norris, Rayanne, Selena, Thomas, Wanda, Xander

APPARENCE : déconcertée, de poupée, jolie fille, punkette d'Harajuku, sortie d'un conte de fées

REGARD : avide, curieux, merveilleux, rêveur, violet

ORIGINE : belle-fille, héroïne du peuple, néophile, princesse de conte de fées, théoricienne du complot

CARACTÉRISTIQUES

Choisissez une des colonnes

SEXY	2	SEXY	-1
GLACIAL	-1	GLACIAL	-1
IMPULSIF	-1	IMPULSIF	1
TÉNÉBREUX	1	TÉNÉBREUX	2

HISTOIRE PERSONNELLE

Vous savez qu'une personne cache bien son jeu. Gagnez 2 ascendants sur elle.

Vous êtes étrange. Choisissez soit de donner un ascendant à tout le monde, soit d'en donner deux à une personne bien précise.

DÉGÂTS

ACTIONS (SUITE)

La chatière de Cheshire

Vous pouvez utiliser Ténébreux (et non Impulsif) lorsque vous faites un jet de *Fuir*. Si vous obtenez un résultat entre 7 et 9, vous devez toujours choisir de laisser quelque chose derrière vous.

Le secret de Terabithia

Quand vous menez volontairement un autre personnage principal dans une situation surnaturelle, il gagne 1 point d'expérience et vous un ascendant sur lui.

Pique-nique à Innsmouth

Dans les situations surnaturelles dangereuses, ajoutez +2 sur vos jets pour *garder votre sang-froid*.

PROGRESSIONS

- Ajoutez +1 à la caractéristique de votre choix.
- Cochez une action de Détraquante.
- Cochez une action de Détraquante.
- Rajoutez une action de n'importe quelle mue.
- Rajoutez une action de n'importe quelle mue.
- Attirez l'attention d'un **tumultueux pique-nique**.

ASCENDANTS & CONDITIONS